



BASES DE LA COMPETICIÓN 3x3

- El IV Torneo de Baloncesto 3x3 del Club Baloncesto Estudiantes Cartagena se celebrará el día 30 de diciembre del 2018 en el Pabellón Municipal de Canteras (Cartagena).
- Por la mañana se disputara el torneo para pre-benjamins, benjamins y alevines y por la tarde-noche para el resto de participantes. (Estar atentos a la web por si hay algún pequeño cambio de horario)
La hora de inicio de los partidos será a las 9:30 horas para los pequeños, los equipos deben presentarse a las 9:00 horas para entregar el recibo de ingreso, recoger la documentación y los horarios.
Y a las 16:00 los mayores (de infantiles en adelante) teniendo que presentarse a las 15:30 para entregar el recibo de ingreso, recoger la documentación y los horarios.
- El torneo está destinado para todas las edades, de benjamín a senior, también para masculino y femenino:
 - **General → 20€**
- Cada equipo deberá estar compuesto por 3 ó 4 jugadores/as, uno/a de los/las cuales ejercerá de capitán/a y responsable del mismo.
- El registro mediante la página web o la hoja de inscripción a través del correo electrónico eventoscbe@gmail.com constituye la preinscripción al torneo. Tras recibir y comprobar dicha preinscripción solo se inscribirá al equipo y se le encuadrará en el grupo que le corresponda tras formalizar el ingreso en la cuenta corriente, nº de cuenta **ES54 3058 0397 2927 2000 8749 Cajamar**.
- **El último día para poder inscribirse es el viernes 28-12-2018, quedando cerrada la lista de equipos participantes por rigurosísimo orden de inscripción.**
SI ALGUIEN QUIERE INSCRIBIRSE DESPUES DE ESTA FECHA TENDRÁ QUE PONERSE EN CONTACTO CON JUAN ANTONIO 647780531

www.cbestudiantescartagena.com
cbestudiantescartagena@gmail.com



- El sorteo de grupos se realizará de forma aleatoria el día antes del torneo, pudiendo consultar el resultado del sorteo en esta página web.
- En caso de que un equipo inscrito no se presente el día de la competición, la organización NO devolverá el dinero para, de ese modo, poder sufragar los gastos ocasionados por ello, en previsión de su participación.
- La organización puede requerir la presentación del DNI o documentación oficial en cualquier momento, para así poder certificar la identidad de todos aquellos que estén inscritos al torneo. En caso de no poder demostrarlo, este/a jugador/a deberá abandonar la competición.
- La organización se reserva el derecho a modificar las bases de forma no sustancial si las circunstancias lo requiriesen. En caso de no cumplir con un mínimo de equipos inscritos se devolvería el importe de la inscripción a todos los participantes.
- En cuanto a los premios, solo tendrán premio los campeones de cada categoría.

Reglamento del torneo 3x3

- Todos los equipos disputarán una primera fase a modo de liguilla todos contra todos los equipos de su grupo y en la que, cada partido ganado valdrá 2 puntos y cada partido perdido 1 punto, y el no presentarse 0 puntos.
- De todos los equipos participantes, los 2 primeros de cada grupo pasarán a la siguiente ronda (fase final, a modo de eliminatoria), y se enfrentarán a diferentes rivales en función del grupo al que pertenecían y la clasificación obtenida en la fase previa de dicho grupo. El resto de equipos quedarán eliminados de la competición (pudiendo ser incluidos en la fase eliminatoria si fallara alguno de los equipos clasificados).
- La clasificación se hará en función de los resultados obtenidos en los partidos de la liguilla (fase previa), anotando todos los resultados para posibles empates futuros. En caso de que se produjera esto último, el desempate se hará en función de:
 - Enfrentamientos directos (entre los implicados).
 - Puntos a favor.
 - Puntos en contra.



- Muerte súbita a tiros libres entre los equipos empatados.
- Se juega en una sola canasta y los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores, uno de los cuales empezará como suplente (podrá cambiar cuando el balón esté detenido).
- El juego será a 21 puntos o un máximo de 12 minutos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. Si se llega al resultado de 20 – 20, se deberá ganar por 2 puntos de diferencia (siempre que haya tiempo dentro de los 12 minutos de cada ronda). Si el resultado es 21-20, 22-21, etc., al término de los 12 minutos, gana el equipo que va por delante (aunque sea por un solo tanto).
- En caso de que el partido finalice en empate, éste se decidirá mediante tiros libres a muerte súbita, perdiendo el primero que falle y deshaga el mismo con un mínimo de 3 tiros libres por equipo y de jugadores distintos.
- Cada canasta vale 1 punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple para basket y mas allá de 4 metros para minibasket que valdrán 2 puntos.
- La primera posesión del balón será sorteada por los capitanes justo antes del inicio del encuentro.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple para poder atacar de nuevo. Si coges un rebote de ataque (tras un tiro de un compañero) no es necesario salir para volver a atacar.
- Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda más próxima (nunca de fondo).
- Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía en el momento de producirse. En caso de duda lo resuelve el arbitro-mesa.
- Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la séptima falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre. En caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario, y si no toca el aro en el lanzamiento del tiro libre se cambiara la posesión directamente al equipo contrario. Si existe falta personal y hay canasta, se anotará el punto anotado y la falta en el acta pero NO se dispondrá de un tiro libre adicional.



- Todas las faltas serán señaladas por los/las jugadores/as y en caso de duda, el árbitro/mesa tomará una decisión que deberá ser acatada irremisiblemente. Las faltas antideportivas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
La 2ª falta considerada antideportiva y cometida por un mismo jugador/a en el mismo partido acarreará la expulsión del propio partido. 2 expulsiones por faltas antideportivas en todo el torneo, lo descalificarán definitivamente del mismo.
- El equipo que no se presente o llegue tarde a la hora de inicio de su partido perderá por 21-0, a no ser que el equipo contrario se muestre conforme y decida jugar el encuentro con los minutos que resten de dicha ronda hasta completar los 12 totales. En caso de reincidencia (no presentación) de un mismo equipo, éste quedará descalificado automáticamente, eliminándose - para el cómputo global - todos sus partidos con el resto de contrincantes del grupo.
- La organización se reserva el derecho a descalificar a cualquier jugador o equipo que incumpla estas normas y no colabore con el buen funcionamiento y desenlace del torneo.
- **Los controladores/mesas ejercerán de árbitros si la ocasión la requiere, pero los jugadores son los que señalan las infracciones. Se ruega, por tanto, sinceridad y honestidad cuando juguemos este torneo.**